

<a href =



a href

#2

14.4.2010

<http://linkkijkl.fi>

Linkki Jyväskylä ry:n virallinen äänenkannattaja

A HREF:in KUUMA COSMO-NUMERO!!!

MITÄ TAPAHTUI?

Linkin keskeisimmät
tapahtumat

MYSTEERIMIES TUNNUSTAA

Katkuiset muistelmat

UUSI ENTISTÄ PAREMPI NUUDELITENSORI

VUODEN LINKKARI PALJASTAA

KATSO JANNUMIEHEN SUHDEVINKIT



Hyvää matkaa!

A Href 1/2010 Pääkirjoitus

Edessäsi on Linkki Jyväskylä Ry:n jäsenlehti A Hrefin järjestyksessään toinen numero. Ensimmäinen lehti julkaistiin 17.2.2009 yhdistyksemme 3-vuotissyntymäpäiväjuhlien yhteydessä. Tuon numeron toimitti Niko Tuomi-Nikula, joka alusti näin mittavalla pioneerityöllään lehdelle sen ensimmäiset suuntaviivat, joiden pohjalta allekirjoittanut pääsi syksyllä ponnistamaan urakkaansa.

A Hrefin tarkoituksena on mielestäni toimia Linkin toimintaa poikkileikkävänä ovisilmänä. Siitä kurkistaessa tulisi syntyä vähintään pintapuolinen kuva jäsenistöstämme, tapahtumistamme ja yleisesti siitä hengestä mikä ainejärjestössämme vallitsee. Kuten koko ainejärjestömme toiminnasta, myös A Hrefin sisällöstä, vastaavat yhdistyksemme omat jäsenet. Siksi minun on päätoimittajana helppo luottaa ja uskoa kirjoitusten ja esiteltyjen tapahtumien kiinnostavan ensisijaisia kohderyhmiämme: omia opiskelijoitamme ja muita JYY:n kentällä toimivia ystävä-ainejärjestöjämme.

Ensimmäistä A Hrefiä suunnitellessamme kuvailimme tulevaa lehteä itsellemme myös termillä Linkin käyntikortti. A Href ei ole kuitenkaan vain tyylikäs yhteystietolappunen kuten käyntikortti on, vaan pikemminkin matkaesite tai lomaopas, joka esittelee kohteen parhaat puolet ja ominaispiirteet. Ne asiat, joista matkakohde on ylpeä - Ne asiat, jotka erottavat sen muista kohteista.

Mistä Linkki voi olla ylpeä? Se on erilaisia ihmisiä, persoonia ja huumorintajuja jollakin kummallisella tavalla yhdistävä taho. Opiskelijoilla ei ole välttämättä mitään muita yhdistäviä tekijöitä tai kiinnostuksen kohteita keskenään kuin pää-aine (tai kaikilla ei edes sitä) ja silti jotenkin kierosti kaikki tuntuvat tulevan toimeen kaikkien kanssa.

Kuten useisiin eksoottisiin matkakohteisiin, kannattaa Linkkiin ensi kertaa matkaavan varautua varmuuden vuoksi pieneen kulttuurishokkiin. Niin kuin äsken kirjoitin: persoonia ja huumorintajua riittää joka lähtöön, ja se kannattaa tiedostaa, ettei anna itsensä säikähtää. Ota siis hamasharjan lisäksi matkallesi mukaan ripaus rohkeutta, äläkä säikähdä, jos kaikki vitsit eivät aukene sinulle vielä ensimmäisellä kertaa. Se ei johdu sinusta, vaan puhtaasti erilaisista kulttuureista. Eri maiden tavat ja piirteet oppii kyllä yleensä tuntemaan ennemmin kuin myöhemmin ja ajan kanssa niihin kiintyy niin, ettei niistä enää raaskisi luopua.

Minä olen matkaoppaanne Mikko Punkari, ja toivotan teille mieluisten lukukokemusten myötä Hyvää matkaa Linkin ihmeelliseen maailmaan!



Toimitus

Päätoimittaja	Mikko Punkari	Malli	Eetu Rantakangas
Taitto	Antti Ropponen	Studio	TNT C501
Ulkomaantoimitus	Ville Lappalainen	Kuvausassistentit	Sauli Korhonen, Tiina Mononen
Kotimaantoimitus	Anna-Maria Laattala, Antti Yli-Tainio, Vili Auvinen	Painopaikka	Kampuspaino
Taloussivut	Marko Malinen	Painoskoko	60 kappaletta
Parisuhdeosio	Jukka Rantanen	Ilmestymispäivä	29.4.2010
Liikkuva toimittaja	Tuomo Sipola	Kiitokset	Kaikille!
Kuvia ottaneet	Antti Ropponen, Anna-Maria Laattala, Sauli Korhonen, Maija Karala, Juhamatti Kalima		

Sisältö

Pääkirjoitus, toimituksen esittely	2
Sisällysluettelo	3
Mikä Linkki?, Muutoksen tuulia	4
Vuoden linkkari	5
Linkki Jyväskylä ry, Katkuiset muistelmat	6-7
Linkin keskeisiä tapahtumia	8-9
COSMO-AUKEAMA	10-11
Wanhuksen pelimuistelot, 1. osa	12
V*tun vaihtarit	13
Jokaisen opiskelijan olohuone, Mikä ihmeen JYY	14
Kanzi	15
Linkin logon historiaa	16-17
Tietotekniikassa Maapallon tulevaisuus	18
Ristiriitoja	19
Nuudelitensori	21



Mikä Linkki?

Linkki Jyväskylä ry. on tietotekniikan opiskelijoita varten keväällä 2006 perustettu ainejärjestö.

s. 4

COSMO-AUKEAMA

“Kattilan lehtiäänestyksessä Cosmopolitan saavutti jaetun ensimmäisen sijan. Hallitus päätti kuitenkin tilata linkkiläisten taukolukemiseksi Tiede-lehden. Mutta ei hätää, A Href omistaa lohdutukseksi koko keskiaukeamansa tyydyttämään linkkarien Cosmo-nälkää.”



s. 10-11

Wanhuksen pelimuistelot, 1. osa

Vielä toistaiseksi elämme sellaista maailmanaikaa, että monen linkkiläisen lapsuutta on ehtinyt elähdyttää jokin ns. 8- tai 16-bittisen pelikonsolisukupolven laite.

s. 12

Nuudelitensori

Kohua herättäneen nuudelimatriisiin uusi ja parempi ilmentymä on täällä. Nuudelitensori monipuolistaa ruokavaliotasi ja tarjoaa moninkertaisen määrän vaihtoehtoja.



s. 19





Mikä Linkki?

Linkki Jyväskylä ry. on tietotekniikan opiskelijoita varten keväällä 2006 perustettu ainejärjestö. Sen toimintaan kuuluu opiskelijoiden etujen valvonta ja opiskeluolosuhteiden kehittäminen, opiskelua ja työelämää koskevan informaation ja opastuksen jakaminen, suhteiden luominen muihin järjestöihin ja alan organisaatioihin, sekä tietotekniikan opiskelijoiden yhteenkuuluvuuden edistäminen.

Linkki järjestää paljon kilpailuja, akateemisia illanviettoja, saunailtoja ja muuta toimintaa mm. muiden ainejärjestöjen ja yliopiston henkilökunnan kanssa. Voit lukea tapahtumista lisää seuraavalta aukeamalta.

Linkin toimintaa pyörittää sen kymmenhenkinen hallitus, jonka kokoukset ovat avoimia kaikille jäsenille. Eli kokouksia saa tulla vapaasti kuuntelemaan ja kertomaan, jos on hyviä ideoita toiminnan kehittämiseksi. Monissa työryhmissä toimii myös hallituksen ulkopuolisia jäseniä, joten ei muuta kuin mukaan vain, jos virtaa riittää!

Yhdistykseen varsinaiseksi jäseneksi voi liittyä jokainen Jyväskylän yliopistossa tietotekniikkaa pääaineenaan opiskeleva henkilö tai muu henkilö, joka hyväksyy yhdistyksen tarkoituksen ja säännöt.

Varsinaiset jäsenet hyväksyy yhdistyksen hallitus. Jäseneksi voit liittyä saapumalla opiskelijatilaamme (AgC233.2) ja etsimällä käsiisi ainejärjestön hallituksen jäsenen.

Jäsenmaksun ja liittymismaksun hinnasta päättää yhdistyksen kevätkokous, mutta toistaiseksi kumpainenkin on ollut aina huikeat 0 euroa, eikä näytä siltä, että korottamiseen olisi lähitulevaisuudessa

tarvetta. Jäsenyys ei myöskään mitenkään poista oikeutta olla muidenkin ainejärjestöjen jäsen. Jos jostain syystä olet estynyt tulemaan Agoralle, voit jättää jäsenhakemuksen myös Internetissä.

Nähdään Kattilassa!



Muutoksen tuulia

Puheenjohtajan terveiset

Yliopistoon tullaan opiskelemaan itselleen tutkintoa, johon yritetään sisällyttää mahdollisimman monipuolista osaamista. Tietotekniikalla saa tutkinto-oikeuden suoraan maisteritasolle asti, jonka ohjeellinen suorittamisaika on viisi vuotta.

Ainejärjestö toimii opiskelijoiden ja tutkintoa järjestävän tahon välissä, tukemassa opiskelijan elämää. Koulutuksista, yritysvierailuista ja niiden mahdollisesti mukana tulevasta harjoittelusta on varmasti hyötyä elämässä.

Linkki on nuoren ikänsä aikana kerennyt nähdä jo monenlaista tapahtumaa. Parin ensimmäisen vuoden aikana haettiin vielä omaa linjaa ja selvitettiin kokeilemalla, mitkä olisivat mielekkäitä tapahtumia. Rientoja riittää nyt jo sen verran paljon, että Linkin on korkea aika alkaa panostamaan myös opiskelupuoleen - ei pelkkiin bileisiin.

Informaatioteknologian tiedekunta ja tietotekniikan laitos tarjoavat opintojen lisäksi myös opintoneuvontaa, jossa katsastetaan tutkintoon kuuluvat kurssit ja kurssien suoritusvaihtoehdot. Kurssien suorittaminen kuitenkin yleensä on mielekkäämpää, jos tehtävistä voi keskustella kanssaopiskelijoiden kanssa. Siksi vertaistuen tarjoaminen on siis erittäin tärkeää.

Opiskelijoiden etua ajetaan mm. olemalla mukana kurssipalautusjärjestelmän kehittämisessä, opiskelijoiden näkökulman esittämisellä tiedekuntaneuvostossa ja tutoreiden opastamisessa. Kuitenkaan ei sovi unohtaa myöskään sosiaalista puolta, kuten opiskelijatilan käyttöä. Kaikilla ainejärjestöillä ei moista kotipesää löydy.

Opiskelijatila, joka tunnetaan paremmin nimellä Kattila, on opiskelijoiden taukotila, jossa sana ja ilmapiiri ovat vapaat. Lisäksi käyttöön on vuoden alusta otettu opiskelutila, joka on rauhallinen ympäristö paneutua tehtäviin. Siellä voi keskustella harkkatyöstä, tehdä parin kanssa matikantehäviä tai työstää kandia tai gradua.

Syksyllä järjestettävään IT-päivään ovat kaikki tietotekniikan opiskelijat tervetulleita kuulemaan tutkintojen suuntautumisvaihtoehtoista, alalla työskentelevien ihmisten työpäivistä sekä myös rekrytoitumismahdollisuuksista.

Linkin puheenjohtaja,
Anna-Maria Laattala

Tietoteknikko!



Liity Linkkiin!

- Naapurinpoikasi on jo siellä! -

Opiskelijatila Kattilassa Agora, Ag C233.2
.. tai osoitteessa <http://linkkijki.fi/contact>

Vuoden Linkkarin haastattelu

Transhumanistinen kyykkääjä tykkää Jessica Albasta

Tuomo Sipola pe 4.12.2009

18:55 <zipola> Joko haastatellaan?

18:56 <Thieffi> Voisihan tuota

18:56 <zipola> Mainiota. Keksin näitä kysymyksiä tässä samalla.

18:56 <zipola> Kuka olet ja mitä teet?

18:57 <Thieffi> Väänänen Mikkona tunnettu ja toista vuotta tietotekniikkaa "opiskelen".

18:58 <zipola> Saavutit viime vappuna vuoden linkkarin arvonimen. Mitä tunteuksia tämä herätti? Miksi luulet että sinut valittiin?

19:00 <Thieffi> Moni varoitteli aiemmin jo mahdollisuudesta, mutta itse en kyllä osannut uskoa. Yllätti siis kun omalle kohdalle sattui. Syyt taas voi olla kunkin pääteltävissä, varmaan kyykkämenestys yksi osa. Mut tärkein tietenkin se, että oon vain niin hurmaava.

19:01 <zipola> Haluaisitko tarkentaa suhdetasi kyykkään?

19:01 <Thieffi> Viuh, klops.

19:02 <zipola> Mikä sai sinut valitsemaan seksikkään IT-alan sen seksikkyyden lisäksi?

19:04 <Thieffi> Ei ainakaan se, että olisin nörtti - pois se minusta. Ehkä suurin syy on, että teknologia ja siinä kehittyminen kiinnostaa ja transhumanistisen tiedekunnan puuttuessa oli tietotekniikka ehkä seuraavaksi loogisin vaihtoehto.

19:05 <zipola> Avaa lukijoillemme hieman transhumanismin käsitettä ja mitä se sinulle merkitsee.

19:09 <Thieffi> Joidenkin mielestä (itseni mukaan lukien) evoluution seuraava askel on ihmisen itse aiheuttama. Koko ajan esimerkiksi ihmisen keskimääräistä elinikää saadaan pidennettyä ja myöskin ihmisen suhde koneisiin lähenee. Kyborgit ovat jo keskuudessamme. Itse en näe tällöistä kehitystä pahana vaan päinvastoin, pitäisi ymmärtää teknologian tuomat mahdollisuudet tällä saralla.

19:11 <zipola> Mikä tulee olemaan ihmiskunnan suurin saavutus seuraavan 50 vuoden aikana?

19:14 <Thieffi> Toivoisin sen olevan teknologinen signalariteetti. Eli ihmisen luoma tekoäly ohittaa ihmisen oman älyn ja tästä seuraava räjähdysmäinen teknologinen kehitys. Kuolemattomuus on myös mahdollinen.

19:15 <zipola> Tämän kaiken saavuttamiseksi tarvitsee kuitenkin opiskella ankarasti?

19:16 <Thieffi> Kyllä. Pitää opiskella ankarasti, kunnes ei enää tarvitse opiskella vaan riittää kun oppii. Tuo tosin pätee jo nykyään.

19:16 <zipola> No miltä tämä tietotekniikan opiskelu sitten on vaikuttanut?

19:19 <Thieffi> Vielä on ollut hiukan hukassa sopiva sivuaine, joka täydentäisi tietotekniikan opintoja sopivasti. Ehkä kyse



ei siitä, että sopivaa ei löytyisi vaan että on niin paljon kiinnostuksen kohteita. Mutta on hienoa olla tietoteknikko, koska tietotekniikka on HC.

19:19 <zipola> Sitten siirrymme edellisvuoden A Hrefista pöllittyjen kysymysten pariin. Kerro suhteestasi Kattilaan ja Agoraan.

19:23 <Thieffi> Kattila on tietoteknikon toinen koti, jossa tulee vietettyä enemmän aikaa kuin muualla Agoralla. Agora taas on tuttu ja turvallinen steriili ympäristö, jonne tulee ikävä jos seminaarinmäen luentosaleihin jostain syystä eksyy.

19:24 <zipola> Kattilan lisäksi käytät myös paljon irkkiä. Miksi IRC?

19:26 <Thieffi> Yhteys ulkomaailmaan, kun sinne ei itse jaksa tai kehtaa mennä. Irkitse on myös helppo saada yhteyttä muihin irkkaaviin kavereihin, jos on jotain suunnitelmissa tai pitää suunnitella jotain.

19:27 <zipola> Onko sinulla jotain protipsejä nuoremmille opiskelijoille?

19:28 <Thieffi> Opiskelkaa oikeasti. Käykää niissä matikan harjoitusryhmissä. Asioita ei kannata ottaa liian vakavasti. Hymyilkää enemmän. Kyseenalaistakaa.

19:29 <zipola> Siirrymme haastattelun kevyempään osioon. Miten Mikko Väänänen rentoutuu?

19:32 <Thieffi> Riippuu hiukan yhteydestä ja mahdollisuuksista. Ihanteellinen tapa olisi saunoa juoden samalla parit saunoluet. Saunan jälkeen ehkä jonkin laista sosialisointia muiden kanssa. Bonuksena, jos sattuisi ympäristönä olemaan kesämökki ja järvi vieressä.

19:33 <zipola> Paras menomesta Jyväskylässä?

19:34 <Thieffi> Mäet ja mannut. Mutta jos anniskeluravintoloista puhutaan niin eniten viihtynyt olen opiskelijan olohuoneessa Rentukassa.

19:34 <zipola> Hyvä vastaus. Mitä mieltä olet siitä, että vuoden linkkarit rasteroidaan

Kattialan seinälle?

19:36 <Thieffi> En ole tarkemmin miettinyt asiaa, kun varsinkin itseäni ei kuvasta oikein tunnista. Ylpeähän asiasta pitäisi olla.

19:36 <zipola> Piinapenkki. Valitse seuraavista vaihtoehtoista yksi, voi vastata lyhyesti tai pitkästi.

19:36 <zipola> intel vai amd

19:37 <Thieffi> AMD oli ainakin ennen edullisempi.

19:37 <zipola> ati vai nvidia

19:38 <Thieffi> ATI kai ollut itsellä aina käytössä, mutta en ole kyllä vertailua tehnyt enkä fanaattisesti kannata kumpaakaan.

19:38 <zipola> suomi24 vai city.fi

19:39 <Thieffi> Suomi24:n sivuille kai tullut huomattavasti useammin eksyttyä.

19:39 <zipola> Jessica Alba vai Sarah Michelle Gellar

19:40 <Thieffi> Hiukan sadistinen kysymys... Jessica Alba.

19:40 <zipola> Eihän tuo nyt vielä ollut sadistinen:

19:40 <zipola> tubgirl vai goatse

19:41 <Thieffi> Voihans..

19:41 <Thieffi> Tubgirl, sen on nähnyt huomattavasti harvemmin.

19:42 <zipola> Paras sisustusvinkkisi?

19:42 <Thieffi> Sopivasti huonekaluja ja tavaraa sen verran, ettei kaisu, niin on hyvä.

19:43 <zipola> Haluatko lähettää vielä terveisiä A Hrefin lukijoille?

19:44 <Thieffi> Virtuaalinen hali kaikille. Vai onko se lehdessä analoginen?

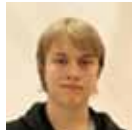
19:44 <zipola> Kiitos haastattelusta. Mukavaa perjantai-illan jatkoa!

1. Kuka?
2. Syntynyt?
3. Opiskelujen aloitusvuosi
4. Toimenkuva
5. Mitä ajattelit, kun ensi kertaa kävelit kattilaan?
6. Miten päädyit hallitukseen?
7. Paras/legendaarisen opiskelijatapahtuma mihin olet osallistunut
8. Jokin sattumus/toilailu, mistä muut linkkarit sinut muistavat ja jaksavat muistuttaa sinua
9. Terveisesi linkkareille

1. Jarkko Mäensivu (Mansel)
2. 1986
3. 2008
4. Sihteeri
5. No, on sitä oltu hirveämmässäkin luokassa
6. Tuli kerättyä sponsoreita Linkille ja silloinen hallitus pyysi hake-
maan
7. Kauppakadun approbatur
8. Olen luultavasti liian huomaamaton, koska mitään ei tule mieleen
9. Kärsitään yksi lisävuosi yhdessä



1. Kasper Puurunen (Kape ja/tai Kaep)
2. 1989
3. 2009
4. Yritysvastaava
5. Kahvia!!!!
6. Ehdotettiin väärällä nimellä
7. Kattilan Joulusiivous
8. Tyylikäs pyyhe
9. Ei Loch Nessiä Kattilaan...



1. Olli Latvus (Phoenix-)
2. 1987
3. 2009
4. Yritysvastaava
5. Onpas pieni ja ahdas
6. Jaa... taisin lupautua fuksisaunalla
7. Magnan ja Linkin risteily, ja sen jatkot, ja jatkojen jatkot
8. Tyylikäs pyyhe (tai pyyhkeettömyys)
9. Pelaa CS, Juo ES!



1. Marko Malinen (BigMaMa)
2. 1986
3. 2007
4. Varapuheenjohtaja
5. Jaahas, onpas täällä isoja setiä.
6. Olin joissakin opiskelijabileissä pienessä tuiskeessa, kun herra J. Kaski tokaisi: "tuossa kaverissa on potentiaalia." Siitä se ajatus sitten lähti
7. Microsoft DevDays
8. Haalarisitsien jälkeisistä tasapainoharjoituksista
9. Jos näet Kattilassa neron, se olen luultavasti minä



1. Antti Ropponen (shadowi)
2. 1988
3. 2008
4. Rahastonhoitaja
5. "Aika täyttä"
6. Hämyisen ravintolan nurkassa, minut houkuteltiin mukaan
7. Akateemisen Kyykän MM-kisat
8. Aktiivisesti mukana alusta asti
9. Ottakaa rauhallisesti, ei aina tarvitse opiskella



1. Vili Auvinen (wio)
2. 1986
3. 2007
4. Opiskeluvastaava
5. Mukava tila. Täällä tullaan juomaan kahvia... ja niinhän siinä kävi
6. PAKKORUOTSI POIS JA USKONNON OPETUKSEEN MUUTOS! tÄH! No, yliopistobyrokratia ja palautteenannon parantaminen kiinnosti vähän.
7. DevDays-excursio 2008.
8. Rockstar
9. Everyone has the potential to be a winner.



1. Juho Tammela (Jugo)
2. 1987
3. 2007
4. Tiedottaja
5. En oikein muista. Teki varmaan mieli kaljaa.
6. Ensimmäisen kerran omasta tahdosta, kuten myös toisen kerran.
7. Microsoftin DevDays keväällä 2008. Erityisesti mieleen jäi paluumatka ja eräs pieni dumppari.
8. Loch Nessin hirviö
9. Hellurei ja hellät tunteet! :-----D





kylä ry:n hallitus

1. Anna-Maria Laattala (Taidi)
2. 1987
3. 2006
4. Puheenjohtaja



5. Kävin Kattilassa ensimmäistä kertaa ennen opintojen alkua, kesälomalla, joten paikalla ei ollut paljon porukkaa. Vaikuttihan viihtyisältä toimistolta. Hieman oli erilainen vaikutelma sitten syksyllä, kun opiskelijatila täyttyi opiskelijoista.

6. Opintojen alussa tuli käytyä lähes kaikissa opiskelijatapahtumissa ja katsomassa hallituksen kokousta. Syyskokouksen aikaan olin ilmeisesti jo tuttu naama ja joku siellä ehdotti tapahtumavastaavaksi.

7. Varmasti omat fuksiaiset ovat ikimuistoiset kaikkien muiden tapahtumien joukossa.

8. Varmaan menestyksestä Vappuajelulla Jyväsmetrossa 2009.

9. Tsemppiä opintoihin ja tervetuloa opiskelijatilaan kahville, sekä hallituksen kokouksiin.

Lisäksi muita vastuualueita hoitelevat

Mikko Väänänen - SOPO-vastaava
 Mikko Väänänen - Ympäristövastaava
 Vili Auvinen - KV-vastaava
 Esa-Matti Suuronen - Webmaster
 Mikko Punkari - Liikuntavastaava
 Jyri Leinonen - Graafikko & tapahtumatoimihenkilö
 Tomi Väisenen - Graafikko

1. Heikki-Jussi Niemi (Hekku2)
2. 1989
3. 2009
4. Tapahtumavastaava
5. NINTENDO!!
6. Musta pakettiauto kaappasi Etelä-Kekkolassa kun olin lähdössä Pieksämäelle. Vaihtoehtoiksi antoivat "Kuolema tai hallitus."
7. Lineaarisen algebran ja geometrian luento
8. Känni-Jussi Niemi
9. Viinaa voi olla myös ilman hauskaa



1. Mikko Väänänen (Thieffi)
2. 1986
3. 2007/2008
4. Katastrof... Tapahtumavastaava
5. Mitä nää ihmiset oikein tekee täällä? ...(pelottaa)
6. Istumalla irkin ääressä syyskokouksen aikaan
7. Kyykkä
8. Kyykkä
9. Ottakaa rauhallisesti, hyvät ihmiset.



Katsaus talouteen - katkuiset muistelmat

Tätä muistelmaa kirjoitettaessa eletään vuoden 2009 loppua. Pestini yritys vastaavana sen myötä ohitse. Vuoden aikana ollaan kuultu useaan otteeseen legendaarinen lausahdus: "kyllä meillä paalua on!" Tämähän on merkki siitä, että lamankin keskellä Linkki on onnistunut pitämään taloutensa kunnossa.

Haluaisin nyt kertoa kuinka tähän tilanteeseen ollaan päädytty. Lukijaa kehoitan sulkemaan sälekaihtimet, syyttämään sikarin ja kaatamaan lasiinsa viskiä.

Oli tammikuun 12. päivä 2009 ja sade hakkasi asfalttia vasten. Tein matkaa jalan kohti Kattilaa. Saavuin Agoralle sateen kastelemana. Kattilaan astuttuani aistin hermostuneen ilmapiirin. Don Punkari sauhutteli raumalaista sikariaan samalla kun Linkin Contabile, jota Rakeiseksikin kutsutaan, pureskeli hermostuneen oloisena kynsiään. Laitoin takkini naulaan. Kaikki näytti mustavalkoiselta.

Nuija pamahti tammista pöytää vasten, kun Don Punkari avasi kokouksen. Siirryttiin suoraan asiaan. Paalua pitää saada, kuului pöydän toiselta puolelta. Kasvoja oli vaikea erottaa sankan savun keskeltä. Tiesin kuitenkin, että kyseessä oli Capo bastone Lappalainen, joka tuon hätäisen huudahduksen päästi. Kyllä minä teille paalua järjestän, huuhahti tumma hahmo nurkkauksesta. En tunnistanut äänestä, kuka tuo mies oli. Hän nojasi hieman eteenpäin leikkien samalla stiletillensä. Pystyin vähitellen erottamaan hänen kasvonsa. Mietin, että kuka on tuo Soldati. Mäensivuksi hän itseään kutsui. Don Punkari osasi kertoa, että

miehellä on kytköksiä Pieksämäen pahamaineiseen alamaailmaan.

Avasin suuni ja ilmoitin itseni myös tähän tehtävään. Vaihdoimme katseita Soldati Mäensivun kanssa. Tiesin mitä hän ajatteli: "kuka on tuo seksuaalinen nero?" Esittelin itseni ja onnistuin saamaan koko yhteisön luottamuksen taakseni. Olimme kaikki yhtä mieltä siitä, että komeasta ulkoisesta olemuksestani, terävästä älystäni ja vertaansa vailla olevista neuvottelutaidoistani tulee olemaan hyötyä päätäkän hankinnassa.

Kesä tuli ja rahan tarve oli suuri. Lähetin systemaattisesti kirjeitä paikallisille yrittäjille vaatien suojelurahaa. Kirjeiden sisältöön en tässä vaiheessa ota kantaa. Ei kestänyt kauan, kun Contabile pääsi kylpemään rahassa.

Huhut Mäensivun kabinetitikeskusteluista kantautui korviini. Ovela kettu, meitin mielessäni. Miehellä tuntui olevan kontakteja kaikkialle.

Kesä kääntyi syksyksi ja oli aika katsoa työn tulos. Mäensivu joutui vielä kerran toimimaan Picciottona, jotta viimeisetkin hilut saatiin kasaan. Taloudellinen tilanne oli parempi, mitä uskallettiin toivoa. Olimme lunoet taloudelliset puitteet Linkin saagan jatkumiselle. Senkin elukka, ajattelin mielessäni ja otin huikan viskiä. Aloin näkemään kaiken taas väreissä.

Nimetön mysteerimies,
 Marko Malinen
 Yritysvastaava 2009
 Linkki Jyväskylä ry

Linkin keskeisiä tapahtumia



Kuten jokainen itseään kunnioittava opiskelijaporukka tekee, juhlii Linkkikin Vappua pidemmän kaavan kautta. Viime vuonna Vapun vietto starttasi aatonaattona Mattilanniemiessä pidetyllä piknikillä. Tarjolla oli, paitsi huonoa seuraa, myös grillimakkaraa ja simaa. Sen jälkeen alkoikin Vapun legendaarisin osuus. Kello 14 Jyväsmetro kaarsi Mattilanniemen asemalla kiskot kirkuen ja otti kyytiinsä ainejärjestöllisen verran tietoteknikoita. Metro kävi läpi Sherwoodin, Wanhan kulman, Pub Kierteen, Kurren raitin, Pupujussin, Tucsin ja Ale Pubin pysäkit ennen kuin palasi taas päätepusäkillen Mattilanniemeen kello kuuden aikoihin. Tämän jälkeen kukin suuntasi parhaaksi katsomaansa suuntaan, osa keskustaan, osa Vuorilammelle Ynnän provappu-saunalle ja osa keräämään voimia seuraavan päivän koitoksiin.

Vapun aatto alkoi virallisesti kokoontumisella Kirkkopuistoon ennen Minna Canthin lakitusta, mutta moni oli liikkeellä jo aiemmin Harjulla

Ynnän piknikillä tai muuten vaan humusta ja auringonpaisteesta nauttimassa. Minnan saatua lakkinsa siirryttiin saunomaan Kauppalaisseuran saunalle Väinönkadulle. Purtavan ja kuuman kiukaan lisäksi juhlijat pääsivät todistamaan Vuoden Linkkari-palkinnon siirtymistä Tuomo Sipilalta, kyykässä meriittinsä hankkineelle, Mikko Väänäselle.

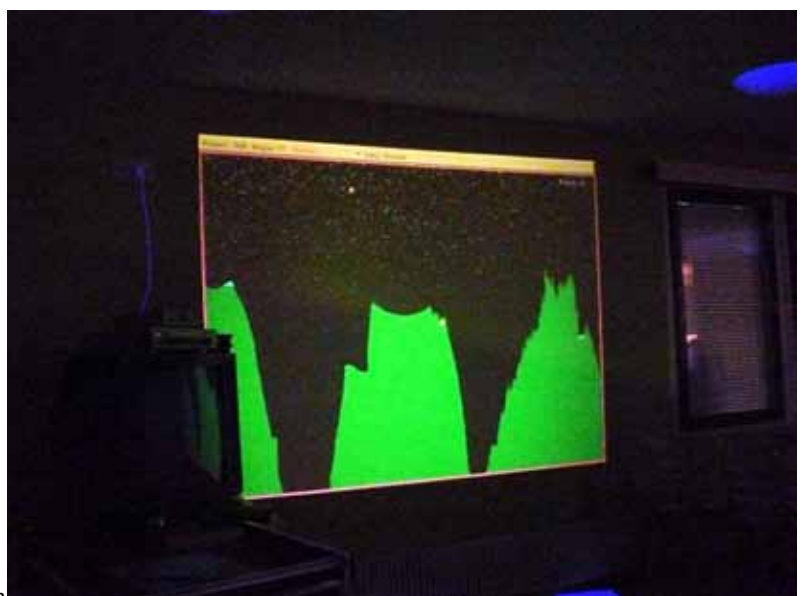
Itse Vappupäivänäkkin jaksoi moni vielä kammeta itsensä ylös sängystä kohti Harjua ja JYY:n piknikä. Sää oli uskomattoman hyvä ja kaikilla tuntui olevan hyväntuulinen ja leppoisa fiilis. Sen kummempaa järjestettyä ohjelmaa ei ollut, mutta kaksi edellistä päivää olivat tarjonneet sen verran paljon sankaritarinoita, että niiden kertaamisessa ja kertomisessa riitti kyllä työtä kerrakseen. Saapa nähdä miten suureksi Jyväsmetro ja Linkin muu Vappu kasvaa ensi kertaan mennessä. Joka tapauksessa on helppo todeta, että Vappu on opiskelijan parasta aikaa!

Lanit

Sauli Korhonen, Jarkko Mäensivu

Linkki järjestää Lanit (LAN = Local Area Network) aina kerran keväällä ja syksyllä. Laneille jokainen voi tuoda oman koneensa, liittää sen kiinni lähiverkkoon ja alkaa pelata muiden kanssa milloin mitäänkin peliä. Lisäksi tapahtuman yhteyteen on aina kehitetty paljon kaikkea muuta kilpailua ja oheistoimintaa.

Syksyllä 2009 Linkin Syyslanit järjestettiin 30.10. – 1.11. Kortepohjan Lillukassa. Kisoissa, eli kompoissa, miteltiin paremmuudesta musiikin-, demojen- ja grafiikanteossa sekä pelaamisessa, konekirjoitusnopeudessa ja jopa CD:n heittämisessä. Pelikompo jakaantui useampaan eri osakilpailuun, jotka olivat Warsaw, Portal speedrun, Liero, The Ur-Quan Masters, Portal speedrun sekä legendaariset Duck Hunt ja Scorched Earth. Jottei sankareiden voimat ehtyisi kesken koitoksen, tarjosi Linkki ruoaksi ranskalaisia perunoita ja lihapullia, sekä saunavuoron Kortepohjan A-talosta virkistytymistä varten. Huikeaa tykitystä täydensivät myös mukavasti konsolinurkkaukset, tanssimatot sekä naapurissa sijaitseva yliopilaskylän ravintola Rentukka, josta pystyi kätevästi hakemaan tarvittaessa kiinteää tai nestemäistä evästä mahalaukkunsa täytteeksi. Ei muuta kuin mukaan ensi kerralla!





Pikkujoulut

Syksyllä Linkki vietti jälleen vuoden tauon jälkeen pikkujouluja yhdessä Tietotekniikanlaitoksen henkilökunnan kanssa. Matkaan lähdettiin Agoran vierestä linja-autolla, joka suunnisti kohti Majakoskea. Perille pääsemisen jälkeen käytiin pöytiin ja nautittiin tervetuliais-glögeistä, samalla kun seremoniamestarina toiminut Paavo Nieminen kertoi illan ohjelmasta ja laitoksen varajohtaja Raino Mäkinen ja Linkin puheenjohtaja Mikko Punkari toivottivat juhlijat tervetulleiksi.

Ennen ruokaa kuultiin Juho Tammelan lukemana loistava IT-versio jouluevankeliumista. Sitten kiskottiinkin navat täyteen mitä mainiointia jouluruokaa. Myös ruokajuomat olivat hyvin valittu ja kohdillaan. Ruokailun jälkeen Linkki palkitsi vuoden aikana ansioitunutta laitoksen henkilökuntaa ja haalariprojektissa kunnostautuneita opiskelijoita. Sitten juotiin kahvit, jonka jälkeen paikalle saapuikin kaikkien odottama Joulupukki, joka hajamielisydessään unohti aina silloin tällöin muutaman englanninkielisen sanan, mutta ei antanut sen häiritä menoaan. Pukki jakoi lahjat, ja otti kilteimpiä pikkujoulujen viettäjiä syliinsä kertomaan joululahjatoiveitaan.

Loppuillasta täytettiin booliastian luona laseja virkeään tahtiin, jonka jälkeen lavalla esiintyi monenmoista sekakuoroa, jotka täyttivät tulkinnollaan alkuperäisteosten nuotinvierustat komeasti ja suurella ylpeydentunteella. Paluumatkalla bussi teki pysähdykset Kortepohjan

ja Sohwin kohdalla ennen paluuta Agoralle, ja Sohwin jälkeenkin osa opiskelijoista ja henkilökunnasta jatkoi yhdessä menoa kohti keskustaa. Varsin onnistunut ilta ja karonkka siis aivan kaikilta osin :)



IT-päivä

Syksyisin Linkki järjestää IT-päivä nimellä kulkevan tapahtuman. Tapahtuman tarkoituksena on esitellä aloittaville opiskelijoille Jyväskylän yliopiston tietotekniikan laitoksen koulutusvalikoimaa ja tarjota heille yritysesitysien muodossa konkreettisia esimerkkejä IT-alan ammattilaisten erilaisista työtehtävistä ja työllistymismahdollisuuksista. Tämä selvittää toivottavasti kuvaa siitä, mitä onkaan tullut lähdeä opiskelemaan ja mikä minusta voi tulla isona.

Tapahtuma ei ole kuitenkaan suunnattu ainoastaan opintojensa alkuvaiheessa oleville, vaan myös viimeistä vuottaan opiskeleville opiskelijoille, joten yrityksillä on hyvä tilaisuus rekrytoida

IT-päivässä riveihinsä opiskelijoita, jotka valmistuvat lähitulevaisuudessa.

Tapahtuma järjestettiin ensimmäistä kertaa viime syksynä. Aamupäivällä esiteltiin henkilökunnan ja opiskelijoiden toimesta suuntautumisvaihtoehdot: Mobiilijärjestelmät, Ohjelmistotekniikka, Simulointi ja Optimointi, Opettajankoulutus, sekä myös Tietojenkäsittelytieteiden laitoksen opiskelutarjonta ja Teknologialiiketoiminnan sivuainekokonaisuus. Iltapäivän aikataulu meni tiedonkulkuongelmien takia harmittavasti päällekkäin Ohjelmointi 1-kurssin luentojen kanssa ja verotti näin osallistujamäärää, mutta paikalle jääneet opiskelijat saivat kuulla mielenkiintoiset esitykset Jyväskylän kaupungin tietohallinto-

johtaja Arto Jalkaselta, sekä yritysmaailman puolella toimivilta Fifth Elementiltä, Ixonokselta, Sysdronelta, Igiokselta, Tietoasemalta ja Tietotekniikan laitokselta työllistäjänä. Ensi syksynä alkukangertelut ovat varmasti jo taaksejäänyttä aikaa, ja tapahtuma sujuu ja täyttää tarkoituksensa vieläkin paremmin.

Illalla IT-päivä jatkui vielä ruokailun ja saunomisen merkeissä Opinkivellä, jossa opiskelijoilla ja yrityksillä oli mahdollisuus tutustua vähän vapaamuotoisimmissa merkeissä. Syksyn 2010 IT-Päivään mennessä ollaan varmastikin ehditty toteuttaa myös CV-pankki, jonne Linkin jäsenet voivat halutessaan jättää ansioluettelonsa yritysten nähtäville.

A HREF GOES COSMO

Sukupuolisuhteista

Jannumies

Värikkäällä ja monipuolisella journalistinurallani olen huomannut kerta kerran jälkeen ihmisen eräänä perimmäisenä haluna olevan seksuaalinen kanssakäyminen. Jotkut näkevät tämän aktin pelkästään omien halujensa täyttämisenä, mutta useimmat, ainakin toivoakseni, kykenevät harrastamaan sukupuolisuhteita päämääränään yhteisen nautinnon saavuttaminen. Henkilökohtaisesti ainakin koen seksuaalisen stimulukseni hui-pentuman tilanteessa, jossa partnerini nauttii seksuaalisesta aktista. Henkilökohtaisesti olen tämän lisäksi huomannut, pyydän anteeksi jos käytän seuraavaa sanaa jotakuta loukkaavasti, seksikumppaneideni naut-tivan monipuolisemmista tilanteista, kuin pelkästään stereotypisoidusta “in-out-in-out” metodista.

Vanhana, sekä puutteessa elävänä nörttinä kehoittaisin teitä hakemaan parisuhdevink-kinne muualta, mutta itse perinteisen yhdynnän piristämässä, näkisin teidän, rakkaat lukijat, voivan piristää yhteiseloanne hyvinkin helposti. Seksuaalisessa suhteessa avoimuus on nimittäin huomattavan tärkeä asia.

Sukupuolisuhteen luomiseen tarvitaan tietyn-lainen ja erikoinen tilanne. Valitettavan usein tämä tilanne nykyään on “perkele kun sillä oli hyvä perse, notta oli sitä vähän pakko koittaa hiveltää”-mallia, tai jotain vastaavaa, konservatiivisesti varsin ontuvaa päättelyä potentiaalisen aviokumppanin luonteesta. Tämä artikkeli ei silti edelleenkaan keskity niinkään seksuaalisen aktin mahdollistamiseen, kuin sen molemminpuolisen nautittavuuden korostamiseen.

Sukupuolisuhteen parantaminen alkaa välit-ömästi, kun kyseisen ilmiön toteutukseen aletaan. Kautta linjan tärkeintä on reagoida partnerin, tai partnerien, antamaan vast-eeseen. Teknisessä mielessä tämä ei eroa responsiivisen ohjelmiston toteuttamisesta mitenkään, mutta kyseisessä tilantessa, reak-

tion kategorinen muisti-inkirjaaminen ja välitön analysointi ei kuitenkaan ole suotavaa.

Ensimmäisen seksuaalisen kontaktin lomassa, on suo-tavaa, kuten edellä mainit-tiin, tutustua partnerin preferensseihin. Lyhyellä aikavälillä, eli ns. “yhden illan juttujen” kanssa tämä tekniikka ei valitettavasti toimi kovinkaan hyvin, eikä itse tilanteessa ehdi kyseistä tietoa hyödyntää laadukkaasti. Vakituise-m-pien partnerien kanssa, opittujen preferenssien myötä, on mahdollista koota tietoa, sekä ymmär-rystä mahdollisista poten-tiaalisista parisuhde- sekä kontaktitilanteista. Tämän pohjatiedon perusteella voidaan siten kehittää vastaavissa tilanteissa vaihtelevia toimintamalleja. Tämä on hyvinkin tärkeää pitempään jatkuvassa järjestelyssä, jossa sukupuolisuhteen erinäiset muodot toistuvat. Vaihtelu virkistää, mutta suurempana moti-ivina toisen ihmisen mieltymysten opettelu-n taustana toivoisin itse kullakin olevan halu tarjota kyseiselle henkilölle jatkossa miellyt-tävämpiä eroottisia tilanteita.

Kun seksuaaliset preferenssit on määritely itse sukupuolitapahtuman pohjalta saadulla palautteella, on erittäin tärkeää lukea myös auki saatua tietoa. Hyvä keino tähän on keskustelu asiasta. En kuitenkaan tarkoita tässä palaveria jokaisen seksuaalisen kans-sakäymisen jälkeen. Tämä voi olla monille hankalaa, enkä valitettavasti voi itsekään suoraan antaa neuvoja tilanteisiin, joissa kyseistä keskustelua voitaisi avata, koska ne ovat erittäin pitkälti henkilökohtaisia. Tilanteita pitemmissä kumppanuussuhteissa kuitenkin ilmenee, jos ne osaa tulkita oikein. Tällöin keskustelun suorittaminen voi hyvinkin johtaa eroottisesti latautuneeseen



tunnelmaan, jossa voidaan suoraan testata keskustelussa esille tulleita ideoita.

Avoimessa keskustelussa, jossa paljastetaan omia mieltymyksiä erilaisiin seksuaalisiin aktiviteetteihin, voidaan myös luoda erittäin vahvoja siteitä partnereiden välille.

Tärkeää on kuitenkin muistaa, että fetissit eivät läheskään aina ole seksuaalisia fanta-sioita, joita niistä haaveileva henkilö haluaisi tuoda toteen, vaan niillä on suuri mahdol-lisuus olla vain ajatusleikkiä. Kaikkea siis ei haluta tuoda esille, vaikka siitä saataisi haaveilla. Hyvänä esimerkkinä ns. piiska-leikit voivat olla emotionaalisella tasolla hyvinkin kiehtova ajatus, mutta henkilön kipukynnys ei välttämättä anna mahdollisu-uksia realisoida kyseisiä fantasioita.

Loppusanoiksi tämän pienen muistilistan perään haluan tähdentää, että seksuaalinen akti ei ole pelkästään perinteistä “vaakamam-boa”, kuten asiaa joskus nimitetään. Itse yh-dyntä on huomattavasti vähemmän tärkeää, kuin kaikki sen ympärillä, tai jopa sen poissa ollessa, tapahtuva asia.



Cosmonauttien vinkki - Sidonta onnistuu myös opiskelijabudjetilla!!

Jannumies

60cm.

Kaulapannat maksavat omaisuuksia pornokaupoissa, mutta markettien lemmikkiosastoilta voi bongata hyvinkin halvalla hyvän nahkaisen pannan, joka on halpa ja varmasti kestävä. Kokosuosituksina on pienemmille kauloille 40cm panta ja vähän raamikkaammille kauloille

Sitoessasi kumppania tai kumppaneitasi, muista, että kä-det kannattaa sitoa yksitellen ja yhdistää vasta jälkeinpäin. Pelkkä molempien käsien sitominen yhteen jättää aika paljon tyhjää tilaa käsien väliin ja helpottaa siteistä irrottautumista.

Horoskoopit

Vesimies 20.1. - 19.2.

Vesimiehellä on luvassa tuottoisa vuosi. Hän on tunnollinen opiskelija, joka suoriutuu kurseistaan hyvin eikä turhia juokse yöelämässä. Nörtti-Vesimies istuskelee jatkossakin Kattilassa juomassa kahvia ja osallistuu aktiivisesti ainejärjestön toimintaan, kokouksiin ja käy LANeilla sekä muissa mukavissa tapahtumissa kuten peli-illoissa, syntymäpäivillä, laskiaismässä jne.

Härkä 20.4. - 20.5.

Härkä puskee opinnoissaan eteenpäin päättäväisesti. Lahjoja hänelle ei juuri ole suotu, mutta rankka työ tuo tulosta. Välillä voisi kuitenkin kannattaa muistaa heittää vapaalle ja ottaa pikkaisen rennommin ettei pala loppuun ja joudu väärälle puolelle paistopisteen tiskiä.

Leijona 23.7. - 22.8.

Nimi on enne. Opinnoissa ja muutenkin elämässä Leijona toimii johtajatyypinä, ja esimerkin näyttäjänä muille. Kokee pientä inflaatiota Olympialaisten ja MM-kisojen aikaan hävitessään naapurilleen pelissä. Tällöin kannattaa muistaa kohtuus kaikessa ja olla masentumatta liikaa, sillä Nörtti-Leijona on nimensä mukaisesti varsin perso taipumaan alkomaholiin päin.

Skorpioni 24.10. - 22.11.

Skorpioni-Nörtti on nimensä mukaisesti pisteliäs matelija. Hän iskee täsmällisesti niistä kurseista pisteet itselleen, mitkä ovat välttämättömiä tai takaavata paljon pisteitä, ja pitää muuten matalaa profilia opintojensa kanssa. Myös opiskelijaelämässä ja rakkaudessa skorpioni tietää milloin iskeä. Hän kiertää läpi parhaat ja suurimmat tapahtumat kuten Pikkujoulu, Vapun, mutta jättää pienemmät kemut muiden juhlistaviksi. Ellei tarjolla sitten ole ilmaista juotavaa. Skorpioni pelaa silloin tällöin myös hieman uhkapelejä ja voittaa aina. Tai jos ei voitakaan, niin ei ainakaan kerro kavereilleen.

Kalat 20.2. - 20.3.

Nörtti-Kalat ui opiskelijaelämässä kuin kala vedessä.

Kaksoiset 21.5. - 20.6.

Kaksonen on tunnettu loistavista parityöskentelytaidoistaan "loistaa" versionhallintaa vaativissa oppimistehtävissä myös vuonna 2010. Nörtti-Kaksonen on hyvin taipuvainen seurusteluun, eikä halua elää pitkään ilman parisuhdetta. Ahdistusta potevalle sinkkukaksoiselle ehdotammekin lyhytaikaiseksi ratkaisuksi peilin hankintaa.

Neitsyt 23.8. - 22.9.

Nörtti-neitsyt pysyy edelleen neitsyenä. Sorry!

Jousimies 23.11. - 21.12.

Nörtti-Jousimiehellä on onnea opiskeluissa. Hän ei ole mitenkään kovin lahjakas tai utterta, mutta onnella pääsee pitkälle. Vuonna 2010 hänen rakkauselämänsä kuokoistaa. Osaahan hän ammuskella lemmennuoliaan kuin Amor tai Cupido konsanaan, ja runkopatjan jousten kesto on näin kovilla.

Oinas 21.3. - 19.4.

Nörtti-Oinakselle ei ole opintomenestystä luvassa. Pässe mikä pässi. Vuosi voi olla kuitenkin monella muulla tapaa antoisa. Muista kuitenkin hyvät käytöstavat äläkä tyydy elämään vanhan sanonnan mukaan: "Makuasia sano pässi ku kiveksiään nuoli."

Rapu 21.6. - 22.7.

Nörtti-Rapu ei paljoa opiskeluista välitä, mutta loistaa seuraelämässä. Kelan noottia ja laskuja puskee postilaatikosta, mutta hän onnistuu jotenkin selviämään niistä. Vaikka ravulla on vieniä erilaisissa juhlissa, kannattaa hänen olla varovainen erityisesti heinäkuun lopulla alkavalla kaudella.

Vaaka 23.9. - 23.10.

Vaaka ei osaa koskaan ajoissa päättää asoistaan. Nörtti-Vaakaa kutsutaan myös nimellä arpakuutio. Kukaan ei pidä arpakuutioista, joten Vaa'an kannattaisi opetella kallistamaan kuppinsa suuntaan tai toiseen viimeistään silloin kun hän on pohtinut kaikki aiheeseen vaikuttavia ja vaikuttamattomia tekijöitä kahdeksan kertaa. Muuten hänet korvataan digitaalilogiikan kurssilla suunnitellulla versiolla.

Kauris 22.12. - 19.1.

Saa ripulin tai syövän.

Wanhuksen pelimuistelot, 1. osa



Sauli Korhonen

Vielä toistaiseksi elämme sellaista maailman aikaa, että monen linkkiläisen lapsuutta on ehtinyt elähdyttää jokin ns. 8- tai 16-bittisen pelikonsolisukupolven laite. Noina aikoina pelaaminen oli rantautunut arcade-halleista koteihin kaiken kansan viihteeksi, aggressiivisen markkinoinnin piiskaamana. Aikansa pelikoneet olivat monen penskan toivelistalla, ja usein niitä käytiin ihmettelemässä jonkin kaverin tai puolitun luona. Koska pelit olivat tärkeässä roolissa nyt jo kaukaisessa lapsuudessa, ja koska menneiden muistelu on wanhusten keskuudessa kesto-suosikkiaihe, aion seuraavaksi kertoa oman tarinani tuon ajan pelien maailmasta.

NES-ajat

Nintendo Entertainment System, tai lyhyesti NES, tai "8-bittinen Nintendo" tuli taloomme kun olin 4-vuotias. Siitä alkaen seuraavat 5 vuotta se oli minulle keskeisin osa olohuoneen varustusta. Ja koska pieni lapsi kokee ajan kulumisen hitaampana kuin raihnainen vanhus, 5 vuotta oli erityisen merkittävän pitkä aika. Laitteen mukana tuli valopistooli, legendaarinen Zapperi ja pelikasetti, jossa oli yhdessä sekä Super Mario Bros. että Duck Hunt. Lisäksi ostimme laitteen mukaan Metal Gear -pelin, jonka juonesta en tajunnut yhtään mitään. Tuohon aikaan jommassa kummassa keltaisen lehdistön jokapäiväikkareissa oli viikoittain jonkin puuhasivun alalaidassa keltapohjainen laatikko, jossa oli lukijoiden lähettämiä koodeja ja vinkkejä nintendo-peleihin. Koodilaatikoita leikattiin ahkerasti talteen, koska niissä oli paljon koodeja juurikin Metal Geariin.

Suomessa ilmestyi vuosina 1991-1994 Nintendo-lehti. Kuten nintendo-kuplassa elämiseen kuuluu, lehteä oli pakko tilata. Tilaus kesti lähes ensimmäisestä numerosta aina viimeiseen saakka. Se oli kirjoitettu nuorille lukijoille aika juustoiseen ja nintendollisesti korrektiin sävyyn. Lehtien sarjakuva- peliarvio- ja vinkkiosiot luettiin puhki. Peliarvioita puntaroitiin toistuvasti aina kun vanhemmat olivat tulleet luvanneeksi

syntymäpäiväksi tai jouluksi yhden uuden pelin. Kiintö oli 1-2 uutta peliä vuodessa, ja tuliterät muovitetut pelit maksoivat kaupassa noin 500 markkaa. Huonoa peliä ei ollut varaa valita ja Nintendo-lehden arvioiden avulla surkeimmat pelit oli mahdollista välttää, vaikka surkeimmillekin peleille annettiin lehdessä kiltisti keskinkertaiset arviot.

NES Kids

Ala-asteen ensimmäisinä vuosina NES oli dominoiva pelialusta luokkatoverieni keskuudessa. Pelejä lainailtiin jatkuvasti kavereille ja kavereiden kavereille. Parhaimmillaan omistin noin 10 peliä, mutta ahkeran lainailun myötä konsolissani on käytetty arviolta noin 40:ttä eri pelikasettia. Omistamani Ivan Stewart's Off Road oli erittäin suosittu vaihdokki, ja kyseinen peli kiersi suurimman osan ajasta pitkin kyliä vaihdossa. Se oli täydellinen vaihdokkipeli: se näytti aikanaan hienolta ja koukutti tehokkaasti. Siihen kuitenkin kyllästyi todella nopeasti, joten sain sen aina heti takaisin kun olin kyllästynyt vaihdokkipeliin.

16-bittinen konsolisukupolvi

Noihin aikoihin julkaistiin myös Super Nintendo (eli SNES tai "16-bittinen Nintendo"). Se ei yleistynyt kovin nopeasti, ja lähipiirissäni NES pysyi edelleen voimissaan. Onnellisten SNES-omistajien luokse pelaamaan olikin sitten melkein pä tunkua. Kun kokeilin Super Nintendolla ensimmäistä kertaa Super Mario Worldia, se räjäytti tajuntani täysin. Se oli paras peli ikinä, ja kaikki NES-pelit tuntuivat sen jälkeen epätydyttäviltä ja rajoittuneilta. Seuraavana jouluna tein pukille toivomuslistan, jonka 3 ensimmäistä kohtaa olivat "Super Nintendo" koko paperin kokoisella tekstillä. En kuitenkaan koskaan saanut laitetta. Super Mario World jäi kuitenkin kummittelemaan vuosikausiksi täydellisen pelin esikuvana, ja etsin sille mahdollisimman tyydyttävää substituuttia siltä alustalta johon oli tyytyminen.

NES-pelitarjonnasta parhaaksi korvikkeeksi nousi Megaman-sarja, josta omistin 5. osan ja silloin tällöin sain lainaan 1:n ja 4:n. On kohtalon ivaa, että valitsin itselleni kaupassa Megaman 2:n ja 5:n väliltä heikommaksi osoittautuneen vaihtoehdon eli 5:n, koska oletin sen olevan uudempana tietenkin parempi – ja koska sen laatikossa oli hienempi kansikuva. Haaveilin aina uudesta NES-Megaman-pelistä, jossa olisi niin komeat grafiikat ja musiikit, että se löisi laudalta kaikki Super Nintendon pelit. Tajunnanräjäytyksiä tarjottiin kuitenkin vain Super Nintendon puolella, ja ensimmäinen Donkey Kong Country oli yksi tällainen merkkitapaus.

Pentium-PC lyö lelut laudalta

Haudattuani toiveet Super Nintendosta, toivoin hetken aikaa Game Boy -käsikonsolia ja siihen Super Mario Land 2 -peliä. Ajattelin sen olevan tyydyttävä Super Mario Worldin korvike, koska Mario osasi tehdä molemmissa peleissä samanlaisen kierrehyppyn. Lapsena pelkkä kierrehyppy todella oli riittävä peruste jonkin pelin kinuamiseen vanhemmilta. Nintendo-aikakausi katkesi kuitenkin äkillisesti kun taloon tuli ensimmäinen PC - Windows 3.11-käyttöjärjestelmällä varustettu Pentium-kone. Konepaketin mukana tullut King's Quest VII oli aikansa tajunnanräjäyttäjä, ja sitä seurasi nopealla tahdilla iso liuta disketeillä kopioituja klassikkopelejä. PC-pelien tekniikka kehittyi nopeaa tahtia, ja nauhinuin pitkäksi aikaa seuraamaan kehitystä. Pelien pahvikotelot tuoksuvivat uusina hyvälle. Ostin Pelit-lehden irtonumeroita ja ihastelin uusien pelien aina vain hienompaa grafiikkaa. Teknisen kilpajuoksun yksittäisenä suurimpana rimannostajana ja tajunnanräjäyttäjänä muistuu mieleeni Unreal. Nintendo unhoittui pitkäksi aikaa varastoon, ja myin pois monia nykyisin harvinaisia huippupelejä 50 markan hintaan, mm. Chip & Dale Rescue Rangers 2:n. Lapsuuden Nintendo-aika oli tullut päätökseen, ja alkanut PC-kausi on kokonaan oma tarinansa. Oma tarinansa on myös disketeillä kaverilta kopsatusta Scream Tracker 3 -ohjelmasta alkanut konemusiikkiharrastus.

Aika kuluu, mestariteokset pysyvät

Jos pelikonsolit jaotellaan aikajatkumossa siten, että uusien edeltäjiensä kehittyneempien laitteiden keskenään kilpaileva joukkio muodostaa aina uuden konsolisukupolven, edustaa 8-bittisen Nintendon aikakausi 3. sukupolvea ja 16-bittiset laitteet neljättä. Tätä jaottelua käyttäen tämän hetken modernien laitteiden kolmen kärki, XBOX360, Wii ja PS3, edustaa jo 7. konsolisukupolvea. Kulustaisten muistojen lapsuudesta on tullu jo pari suurta askelta, mutta monia senaikaista pelejä pidetään edelleen äärimmäisen hyvinä. Siihen aikaan tekniikka oli jo täysin kypsä 2D-tasohyppelyitä varten. Esimerkiksi SNESin Super Mario World -ja Donkey Kong Country -pelejä pidetään laajalti edelleen lajityyppinsä parhaina peleinä. 2D-pelien virta tyrehtyi nopeasti seuraavan sukupolven konsoleilla, sillä ne olivat jo suunniteltu 3D-grafiikan piirtämiseen. Siitä alkoi 3D-harjoittelun kivinen aikakausi. Elokuvamaisuuden ja fotorealismien tavoittelu määräsi kehityksen suuntaa, mutta pelit näyttivät ja tuntuivat pitkään sekavalta ja autilta mössöltä. Mario-pelien siirtyminen 3-ulotteiseen maailmaan oli aika onnistunut, mutta esimerkiksi kaikki 3-ulotteiset Sonic-pelit olivat kuraa. Joitain vanhanaikaisia 2D-kultahippuja vielä kuitenkin saatiin, joista merkittävimäksi nostaisin Castlevania: Symphony of the Night -pelin.

V*tun vaihtarit!

Ville Lappalainen

“So, why did you come to Slovakia?” Joka kerta sama kysymys ja aina yhtä vaikea vastata. Viime vuoden keväällä - tai ehkä jo syksyllä - olin päättänyt hakea opiskelajavaihtoon. Siinä vaiheessa maalla ei oikein tuntunut olevan väliä ja valitsin Slovakian. Olen tänään perjantaina 26.2. Luojan vuonna 2010 ollut maassa tarkalleen kuusi viikkoa. Kerron nyt jotain mietteitäni asian ympäriltä, ja sen vierestä.

Slovakia on kiva maa. Olin käynyt aiemmin Tsekissä mutta minulla ei juuri ollut ennakko-odotuksia asian suhteen. Ensivaihtelma oli, että eihän tämä edes ole mikään sosialistisen imperiumin kukoistuksen jälkeinen kehitysmaa. Mutta toki moni paikka on rempallaan ja asiat kesken (tämä oli virallinen voivotteluosuus). Mutta ei semmoisista asioista kannata välittää tai ainakaan tehdä niistä mitään ongelmaa, ongelmaa ei ole.

Kirjoittelen tätä junamatkalla opiskelukaupungistani Zilinasta Bratislavaan. Täällä junat toimii myös pakkasella ja vesisateella, ovat samaa tasoa kuin Suomessa ja halpoja. Eikä tässäkään vielä kaikki! Junat ovat myös ajallaan, kuten paikallisliikennekin. Nopean tilaajan etuna myös maisemat (muutakin kuin kuusimetsää). Käydäänpä samalla läpi hintataso, jos se sattuu kiinnostamaan: parin tunnin junamatka opiskelijalle 4e, suunnilleen Piaton paistopistettä vastaava opiskelijalounas 1,8 e, kalja baarissa noin euron. Vaatteet, elektroniikka yms samaa tasoa kuin suomessa. Kahvi pahaa ja kallista, yleensä mallia pika :(.

Slovakiassa on muutamia jännähköjä asioita. Joissakin baareissa on tiskillä erikseen baarimikko ja kassaneiti rahastamassa arvoisia asiakkaita. Baarissa voi myös huikata ohikulkevalta kyypparilta lisää keppanaa pöytään kannettuna. Kaupoissa ei välttämättä ole kasviksille numeroita vaan ne pitää jotenkin arvata oikein PAITSI jos kauppaan on palkattu henkilö painamaan oikeaa nappia puolestasi, “kätevää”, sanon. Kaikille tutuille moikataan tai sanotaan hyvää päivää. Kättely on myös tärkeää. Jotkut naiset pussailee poskelle mutta ei kaikki. Eipä heitä voi syyttääkään...

Ai niin. En tiedä kuka on suuressa viisautessaan tehnyt sopimuksen paikallisen tiedekunnan kanssa. Voisin ehdottaa tarkempaa harkintaa, sillä suurin osa tiedekunnan kurseista liittyy postinjakeluun, lentokoneisiin, vesikuljetuksiin tai muuhun sellaiseen. Mutta hei, IT on kaikkialla! Noh, kyllä sieltä muutama osuva kurssi löytyi.

Mutta niin, miksikö tulin juuri Slovakiaan. Yleensä vastaan, etten halunnut Saksaan, Britanniaan tai muuhun tylsään maahan, johon kaikki muut haluaa. Totta se onkin, halusin jotain hieman erilaista. Slovakia on ehkä sopivasti erilainen, niinkuin laulun nainen oli sopivasti lihava. Sopivuus on kai katsojan silmässä. Tykkään muutenkin ainakin luulla olevani erilainen. Hah, kaikkihan on erilaisia ja jokainen on tanssiessaan kaunis, vai mitä Aira Samulin. Paitsi portugalilaiset on kaikki liian äänekkäitä.

Täällä Ville Lappalainen, keskellä Slovakian maaseutua mukavasti hytkyvässä junassa.



Jokaisen opiskelijan olohuone



Antti Ropponen

Kortepohjan ylioppilaskylässä sijaitseva ravintola Rentukka on monille opiskelijoille tuttu illanviettopaikka. Taitoniekantien puolella, kerrostalo jen keskellä, baari on lähellä suurinta osaa kylän opiskelijoista. Toisessa kerroksessa sijaitseva baari on avara ja antaa asiakkaan valita paikkansa pehmeiden sohvien keskeltä, monien pöytien ympäriltä tai baaritiskin edustalta.

Vieraansa Rentukka toivottaa tervetulleiksi lämminhenkisellä tunnelmalla, vaihtelevalla musiikilla ja tavallisina iltoina myös mahdollisuudella omaan rauhaan tuopin tai vaikkapa jonkin erikoisemmän juoman ääressä. Toimittaja itse kannattaa iltateetä, päivän lehden lukemista sekä juttutuokiota työntekijöiden kanssa.

Vakituisen henkilökuntaan kuuluu mm. syksyllä 2006 aloittanut Anna-Leena Kilkkilä. Ansku, jos kuka tietää miten hyvin tietotekniikanopiskelijat Rentukassa viihtyvät:

“Jos ei tuntisi niin ei niitä kaikkia tunnista tietoteknikoiksi, mutta vähintään joka toinen päivä siellä tietoteknikoita näkyy. Aina välillä on baaritiski täynnä tietoteknikoita, joskus sekaan mahtuu pari Magna Cartankin edustajaa tai ynnäläistä.”

Janon sammuttamiseen auttavat monituiset virvokkeet alkoholittomista alkoholilisiin, joita saa opiskelijakortilla opiskelijoidenkin lompakolle sopivalla hinnalla. Reinon tunnit pari kertaa illassa tarjoavat janoisille asiakkaille juotavaa aiheuttamatta suuria taloudellisia tappioita opiskelijoidenkaan lompakolle.

Nestemäisen ravinnon lisäksi ruokalialta löytyy nälkäiselle opiskelijalle vatsantäytettä vaikka maukkaan pitsan tai makkaraperunoiden muodossa eikä pienestä naposteltavakaan ole puutetta. Kiireisinä iltoina saa tosin varautua hieman odottamaan ruokaansa, mutta se ei yleensä ole ongelma hyvässä seurassa.

“Meillä käy paljon opiskelijoita, jotka asuvat yo-kylässä tai sen lähistöllä. Aika monet

tuntevat toisensa ja kanta-asiakkaat ovatkin tavallaan yksi suuri kaveriporukka”, Kilkkilä kertoo.

Ajanvietettä tarjoavat isommallekin porukalle erilaiset tiskiltä lainattavat pelit, kuten carcassonne tai alias, sekä monenmoiset tapahtumat, joita järjestetään tiheään tahtiin – joskus useitakin viikossa.

Erilaisia tapahtumia ovat esimerkiksi bändiillat, ulkomaalaisten opiskelijoiden joka toinen torstai järjestämä Stammtisch, Rentukka rock jne. Bändi-illoissa asiakkaille tarjoillaan live-musiikkia (toimittajan mielestä ehkä liiankin kovalla volyyymilla) ja Stammtischeillä voi tutustua ulkomaalaisiin opiskelijoihin ja heidän kulttuuriinsa.

Baarien perusominaisuuksien lisäksi Rentukka tarjoaa opiskelijoille yliopiston tunnuksilla käytettävän langattoman verkon sekä kaksi Internet-päätettä netin selailuun.

Mikä ihmeen JYY?



Kai tiesit, että et (ainakaan toistaiseksi) maksa opiskelustasi mitään lukukausimaksua, vaan Jyväskylän Yliopiston Ylioppilaskunnan jäsenmaksun. Olet siis JYY:n jäsen ja oikeutettu sen tarjoamiin etuuksiin ja toimintaan. JYY:n tärkein tehtävä on jäsentensä edunvalvonta niin yliopistolla kuin ympäröivässä yhteiskunnassa. Keskeisimpinä jäsenetuina mainittakoon terveydenhoito, ateriatuki ja alennukset joukkoliikenteessä. Tarjolla on kuitenkin paljon muitakin hyödyllisiä.

JYY:n organisaation alle kuuluvat mm. koko ylioppilaskylä, ravintolat Ilokivi ja Rentukka, Jyväskylän Ylioppilaslehti “Jylkkäri”, seitsemän valiokuntaa, Kortepohjan vapaa-aikatoimikunta sekä kahdeksanhenkinen sihteeristö. Valiokuntien toiminta on avointa kaikille jäsenille ja kokouksiin ovat tervetulleita kaikki säännöllisesti tai epäsäännöllisesti. Ne järjestävät paljon oman alansa tilaisuuksia, paneeleja, teemaviikkoja, tempauksia ja tapahmia. Valiokuntien kokoukset ovat hyvää foorumiä vaikuttaa ylioppilaskunnan toimintaan ja tarjontaan. Ylioppilaskunnan keskus-toimisto sijaitsee Ilokevissä, mistä tavoittaa sihteeristön,

joka auttavat moninaisissa opiskelijaelämään liittyvissä asioissa sekä järjestää erilaisia tapahtumia.

Ylioppilaskunnan päättäntävaltaa käyttää opiskelijoiden kahden vuoden välein vaaleilla valitsema 41 jäseninen edustajisto. Linkistä edustajistossa vaikuttavat varsinaisina jäseninä Karim Baccouche (SD) ja Mikko Punkari (SD), sekä varaedustajina Joel Lehtonen (SD) ja Mikko Väänänen (GRÖN). JYY:n päivittäisestä toiminnasta vastaa vuosittain valittava hallitus, joka päättää mm. ylioppilaskunnan kannanotoista, lausunnoista, alajärjestöjen avustuksista ja tekee monipuolista vaikuttamistyötä. Linkin jäsenistä hallituksessa vaikuttaa Antti Yli-Tainio (GRÖN), joka on hallituksen varapuheenjohtaja sekä kylä- ja ympäristövastaava.

Lisää tietoa JYY:stä löytyy osoitteesta <http://www.jyy.fi> - Etenkin sivuston kalenteria kannattaa pitää silmällä. Ajankohtaisista ja tärkeistä tapahtumista, ynnä muusta saat tietoa myös Linkin sähköpostilistan kautta lähetettävistä Jyytisistä.



Kanzi

Mikko Punkari

Ihminen on pyrkinyt vähintään Darwinin ajoista selittämään millä tavoin hän eroaa muista maapallon elävistä olioista. Eri tieteet tarjoavat selityksiä hieman eri näkökulmista, mutta yleensä erottaviksi tekijöiksi listataan ainakin esimerkiksi tietoisuus omasta itsestä, tietoisuus omasta kuolemasta, kyky rakentaa työkaluja, aivojen koko verrattuna ruumiin kokoon, aivokuoren koko verrattuna aivojen muuhun kokoon, sekä kielen ymmärtäminen ja sen mahdollistama korkea ajattelu.

Vuonna 1980 syntyi kääpiösimpanssi Kanzi. Sen äidille Matatalle yritettiin opettaa englantia symbolitaululla ja viittoen, mutta pienestä edistymisestä huolimatta kovin suuria kehitysaskeleita ei syntynyt. Kanzi kuitenkin yllätti tutkijat Matatan poissaollessa aloittamalla kommunikoimisen oma-aloitteisesti symbolitaulun avulla. Toisin kuin äitinsä, se oli hoksannut, että eri napeilla oli eri merkitys, että ne todella tarkoittivat jotain todellista.

Kanzin kehitys ei loppunut tähän. Se oppi ymmärtämään lauseita ja kielioppia, eikä pelkästään sanoja.

“Put the salt on the ball!”-pyynnön jälkeen se todella ripottelee suolaa pallon päälle ja “Put the pine-needles in the fridgerator!”-pyyntö, saa Kanzin todella pistämään neulaset jääkaapin sisälle ja televisio saa kyydin

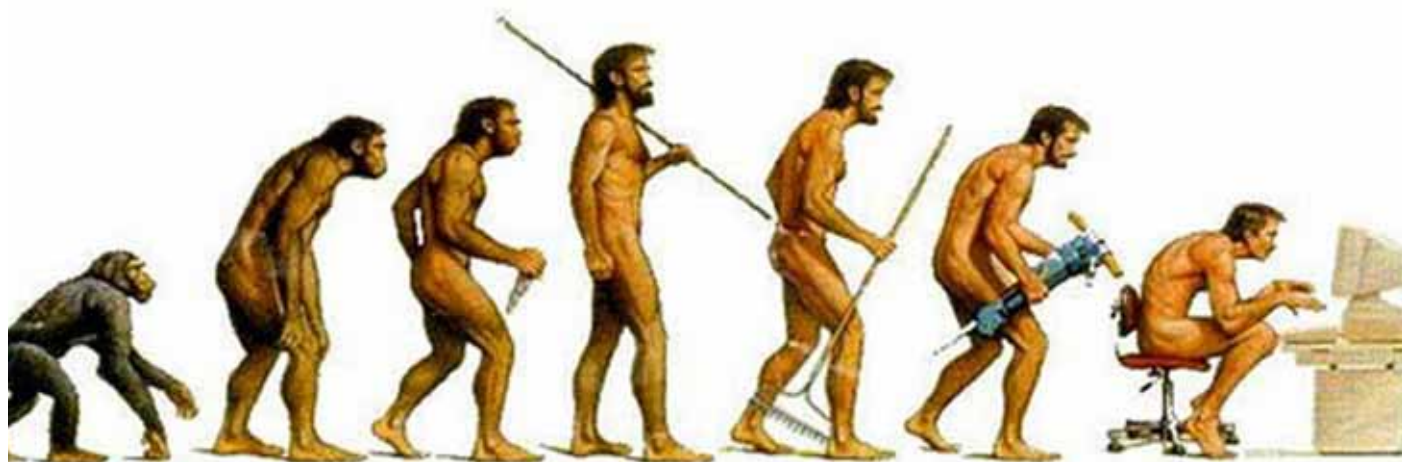
ulos, kun tutkija pyytää: “Could you carry the television-set outside, please!” Kanzi on myös pätevä keittiöapulainen. Se tuntuu ymmärtävän kaiken tarpeellisen sanaston ja osaa näin auttaa kätevästi ruoanlaitossa. Esimerkiksi sipulin leikkaaminen veitsellä on kuitenkin hieman kömpelöä kun veitsiä ei suunnitella kääpiösimpansseille ergonomisiksi, ja hienomotoriikka ja käsi-silmäkoordinaatio eivät ole aivan normaalin ihmisen tasolla. Lisäksi se ymmärtää ohjeita myös puhelimitse tai kuulokkeilla kuunnellen, vaikka soittaja ei olisikaan näköpiirissä tai tämän ääni ei olisi sille entuudestaan tuttu.

Se taitaa ominpäin myös työkalujen rakentamisen ja kehittää niitä tarpeen vaatiessa paremmiksi. Mikä mielenkiintoista Kanzi osaa pelata myös Pacmania ja on vieläpä varsin hyvä siinä. Hulppeaa on, ettei sen oppimisprosessia voida kutsua ehdollistamiseksi ja että se vieläpä yrittää kommunikoida oma-aloitteisesti lajitovereidensa kanssa ja opettaa niitä. Valitettavasti niiden kielelliset kyvyt eivät ole sen kanssa samaa luokkaa, eikä niiden keskittymiskyky yllä sille tasolle, että niitä jaksaisi pitkään kiinnostaa Kanzin huitominen.

Kuulostaako tutulta?

Kuten Kanzi, ovat tietoteknikot usein vanhempiansa parempia teknisten laitteiden käytämissä. Monen luennoitsijan tehtävänannot tuntuvat kuitenkin tuottavan linkkiläisille

paljon suurempia ongelmia kuin tutkijan ohjeiden ymmärtäminen Kanzille. Nörtin käsi-silmäkoordinaation voit todeta saman asteiseksi simppelellä heittämällä tälle pallon, eikä tietoteknikon keittiössä muutenkaan synny kovin kummoista gourmeeta. En ole varma osaako nörtti rakentaa mitään ilman ilmastointiteippiä tai kuumaliimaa. Tuskinpa. Meidän kunniaksi mainittakoon kuitenkin, että jos niitä on saatavilla, voi valmistua melkein mitä vain. Pacmanin ja muiden tietokonepeliä pelaaminen sujuu myös meiltä ja on mielekästä. Kanzi joutuu käyttämään ihmisten kanssa kommunikointiin symbolitaulua, koska sen äänihuulet eivät kykene muodostamaan puhetta. Meillä tietoteknikoilta olisi kyllä äänneiden tuottamiseen pystyvä äänihuulet, mutta hullunkurista kyllä kommunikoidemme siitä huolimatta mieluummin omien symbolitaulujemme välityksellä. Yhtäläistä on myös se, että jos joku lajitoverimme yrittää selittää jotain oikeasti tärkeää, jaksamme tuskin keskittyä siihen tarpeeksi, vaan menemme mieluummin tekemään jotain mielekkäämpää. Leikkimään vaikkapa huolettomasti muiden kanssa. Kanzi on muuten kaiken lisäksi onnistunut viettämään lähes koko 29-vuotiaan elämänsä Georgia Staten yliopistossa, stressaamatta opintotuesta tai nostamatta opintolainaa. Sanoisin siis, ettemme eroa juurikaan kaukaisista serkuistamme ja tässä esille tuomieni seikkojen perusteella vaikuttaa siltä, että kääpiösimpanssi todella on peruspacmania viisaampi.

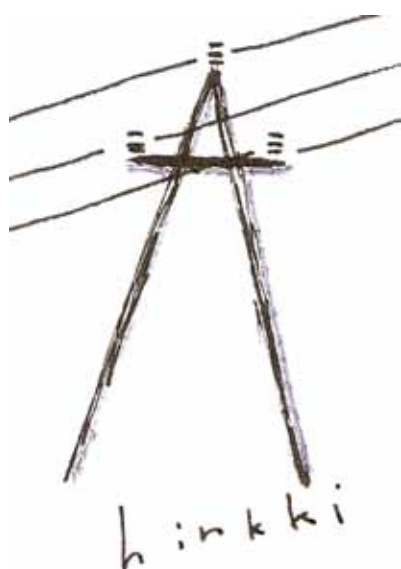


Linkin logon historiaa

Mikko Punkari

Kaikki Linkin jäsenet ovat varmaan törmänneet järjestöme hulppeaan Pacman-logoon, mutta hirveän moni, ainakaan uudemmissa opiskelijoista, ei varmaankaan tiedä, että se on 2006 järjestetyn logokilpailun voittajateos. Logon on suunnitellut Manne Huhtala, ja Tuomo Sipola hioi sitä vielä hivenen ennen kuin se saavutti lopullisen muotonsa. Ehdotuksia linkkareiden logoksi tuli kuitenkin useita, ja tällä aukeamalla esitellään niistä muutama.





Tietotekniikassa maapallon tulevaisuus

Antti Yli-Tainio



Tietotekniikan marssi nykyiseen asemaansa on ollut maailman sekä siunaus että kompastuskivi. Toisaalta tietokoneet kuluttavat valtavan määrän energiaa ja toisaalta valtaosa viimeisten vuosikymmenien talouskehityksestä on tietotekniikan ja sen mahdollistaman automaation lisääntymisen ansiota. Kööpenhaminan historiallinen ilmastokokous on meneillään tätä tekstiä kirjoittaessa. Voi myös kysyä että olisiko

ilmastonmuutokseen ollut mahdollista reagoida niin tehokkaasti sekä ruohonjuuritasolla että valtioiden välillä ilman netin mukanaan tuomaa matalan kynnyksen kommunikaatiota.

Näytönsäästäjät eivät säästä tippaakaan energiaa. Itseasiassa vähänkin monimutkaisemmat näytönsäästäjät kuluttavat sitä - verrattuna tilanteeseen jossa prosessori ei tee työtä. Näytönsäästäjät ovat perua ajoilta jolloin liian kauan samana pysyvällä kuvalla oli taipumus pinttyä kuvaputken pintaan ja pilata näyttölaite. Näytönsäästäjän vaihtuvan kuvan oli tarkoitus estää tämä palaminen. Nykyisellään näytönsäästäjät ovat kuitenkin pelkkää viihdykettä, eikä niillä ole mitään tekemistä säästämisen kanssa.

Nestekidenäyttö (LCD) käyttää alle puolet siitä energiasta minkä kuvaputkinäyttö. Meidän innokkaimpien harrastajien kannalta tässä piilee kuitenkin ongelma: LCD ei usein pääse samoihin kuvanpäivitysnopeuksiin kuin kuvaputkinäyttö, ja jokainen räiskintä- eli FPS-pelien harrastaja tietää että muutamalla ruudulla sekunnissa voi todellakin olla merkitystä! Nimimerkillä entinen Quake 1 harrastaja. Oi niitä aikoja!

Myös yliopistolla olisi mahdollisuus tehdä paljon tietokoneiden energiansäästön eteen. Jokainen BIOS:ia tutkinut on varmasti joskus törmännyt asetukseen "Wake-on-LAN". Vaikka virransäästötilan tehokas käyttö poistaakin valtaosan tietokoneen energiankulutuksesta, on yliopiston tuhansien tietokoneiden päälläpitäminen yöstä myöten silkkaa tuhlausta. Keskeiseksi ongelmaksi koneiden sammuttamiselle nousevat THK:n päivitykset: jos kone ei ole päällä, sitä ei voi päivittää, ja päivitykset asennetaan koneen käynnistyessä. Silloin kun täyttävä sitä vähiten kaipaisi. Koneiden saaminen sammumaan yöksi on kuitenkin enemmän haaste, ei ylitsepääsemätön este. Tänä vuonna kokeiltu Green Snapper ei vastannut tietohallinnon odotuksia, mutta olen varma että koneet saadan vielä sammumaan.

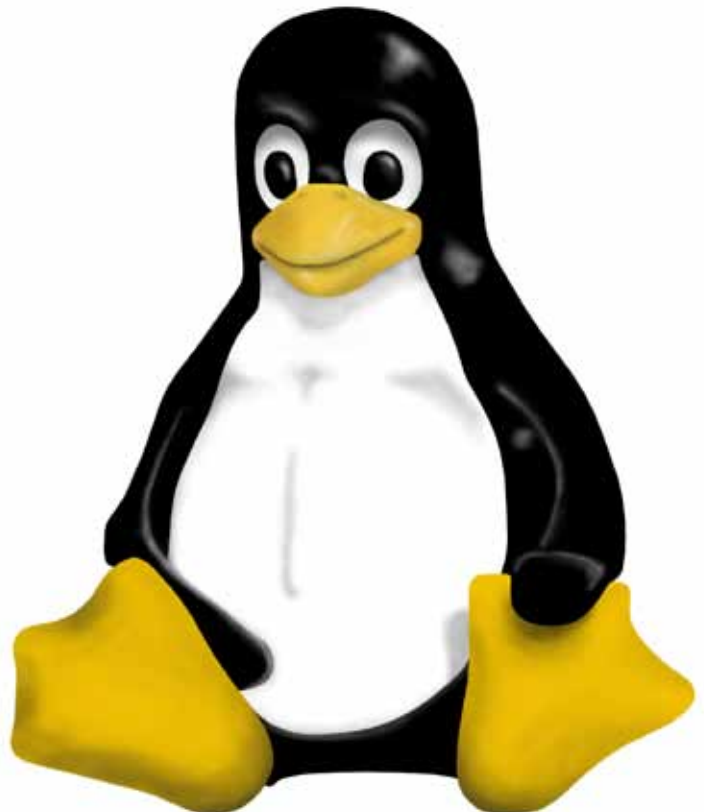
Vielä 1990-luvun lopussa iso osa yliopiston oppilaskäytössä olevista tietokoneista oli päätteitä, samanlaisia tekstipäätteitä kuin Kattilan nurkasta löytyvä kone. Samanlaisia päätteitä on mahdollista toteuttaa myös graafisina ja suhteellisen pienin kustannuksin. Itseasiassa esimerkiksi Kortepohjan koululla Jyväskylässä on siirrytty enenevässä määrin graafisten Linux-päätteiden käyttöön. Oppilaiden kokemukset järjestelmästä ovat olleet hyviä, järjestelmä säästää ylläpidossa, sähkökulutuksessa ja laitehankinnoissa. Lisäksi päätteet ovat vanhalla raudallakin keskivertoa Windows-konetta nopeampia. Miksi sitten joka paikassa yliopistolla ja useimmissa oppilaitoksissa pyörii Windows-työmasiina?

Paras arvaus jonka osaan antaa on että nykyinen työasemakäytäntö on samaa perua kuin 80/90-luvun PC-villitys jolloin kotitaloudet alkoivat suurena massana hankkia kotitietokoneita. Pääteratkaisu ei kotitietokoneeksi tule kysymykseen, mut! ta valitettavasti sama tapa tarttui kouluihin ja on vallalla edelleen. Teimme Lehtosen Joelin kanssa Jyväskylän kaupungille muutama kuukausi sitten aloitteen pääteratkaisuiden käytön lisäämisestä kaupungissa. Päätteissä on tulevaisuus. Tehtyyn aloitteeseen voi tutustua osoitteessa <http://iki.fi/pulla/aloite/>.

Edessä hämmöttävää ympäristökatastrofia ei estetä pelkällä uusiutuvalla energialla. Kaikkein tärkeintä on energian säästäminen ja siinä on meillä tulevana ATK-opettajina, ylläpitäjinä, tietohallintojohtajina ja alan ammattilaisina suuri vastuu. Myös oman (ja kaverin) koneen säädöillä on vaikutusta.

Valmiustila eli Standby on se iso juttu. Tyypillinen tietokone on säädetty menemään valmiustilaan ehkä tunnin parin vaitiolon jälkeen. Valmiustilausta palautuminen kestää kuitenkin vain muutaman sekunnin, ja samalla koneen virrankulutus putoaa reilusti 3-5 wattiin, kun se ilman virransäästöä on luokkaa 60-150 wattia. Vielä paremman tuloksen tietysti saa kun laittaa koneensa lepotilaan (hibernate) tai kokonaan pois päältä. Todellisuudessa sammutettu tietokonekin saattaa käyttää virtaa parin watin verran, eli paras vaihtoehto on ottaa töpseli pois seinästä koneen ollessa kiinni. Tai hankkia on/off-napilla varustettu jatkojohto. Sama pätee näytön virransäästöön. Mikset laittaisi näytön virransäästöä päälle jo vaikka 5 minuutin jälkeen? Sillä säästää vuositasolla jo ihan kohtalaisen summan rahaakin.

kirjoittaja on linkkiläinen ja tuore ylioppilaskunnan hallituksen ympäristövastaava



Ristiriitoja

Vili Auvinen

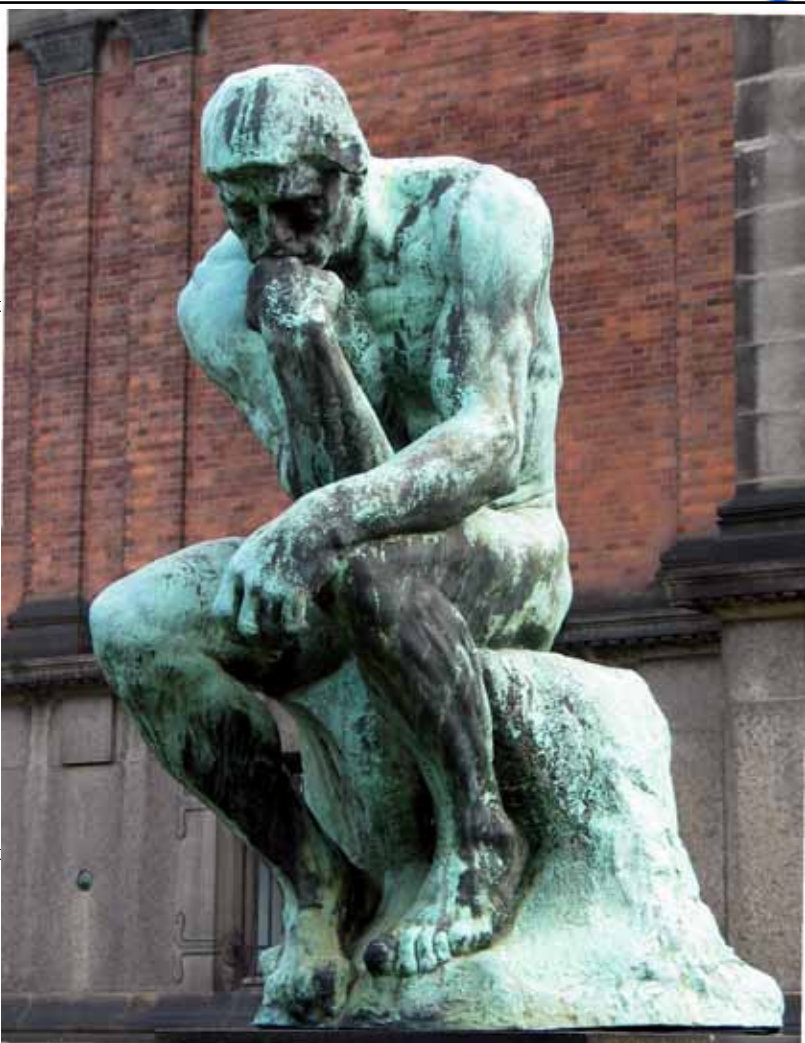
Ateismi on liian pitkään varjossa ollut ajattelutapa eikä ole uskaltanut tuoda nimeään esille julkisessa valossa. Viime vuosina asia on kuitenkin ollut muutoksen kourissa. Alati nouseva kirkosta eronneiden määrä ja avoimen keskustelun sekä uskonnonkritiikin mahdollisuudet viestivät uudenlaisesta ilmapiiristä. Nyt perusteltu ateismi sekä vapaa ajattelu ovat saaneet vihdoin kasvot globaalissa mittakaavassa. Julkisen taiston on aloittanut brittiläinen biologian professori, Richard Dawkins, jonka toissa vuonna julkaistu, provokatiivisesti nimetty kirja, *The God Delusion* (= Jumalharha), on myynyt yli miljoona kopiota ja herättänyt paljon keskustelua. Vaikka tuo keskustelu on jo hieman laantunut, kirjan käsittelemät teemat ovat silti ajankohtaisia. Dawkinsin innoituksen ja yleisen huolestuneisuuden takia haluan tuoda esille muuttaman perustellun näkemyksen, miksi uskonnot eivät saisi olla liian syvällä järjestelmässämme niin kuin ne nyt ovat.

Uskonnoilla on muilta elämäntarkoituksilta puuttuva ja ansaitsematon kunnioitustaso, joka suojelee uskontoja kritiikiltä. Aivan kuin ne olisivat immuuneja kritiikille, mikä on täysin järjetöntä. Ihmiset kommentoivat toisten ajattelutapoja ja -malleja väkevin termein politiikassa, musiikkimakuasioissa, taiteessa ja ties missä, mutta kun on kyse uskonnosta, siitä tulee jotenkin pyhää ja koskematonta, vaikka kirkot ovat usein osana valtioiden toimia. Emme ole tottuneet haastamaan uskonnollisia ajatuksia. En näe minkäänlaista syytä, miksi näin ei voisi tehdä. Jos syntyy kiista maailmankaikkeuden alkamisesta ja luomisesta, niin eikö siihen pohjautuvaa ajattelutapaa voi kritisoida tai kommentoida?

Äärimmäisissä tapauksissa fanaatikot kätkeytyvät uskonnon tuoman savuverhon taakse tekemään hirmutekoja ja väitävät, ettei uskonnollista motiivia sovi kyseenalaistaa. Sanotaan, että fanaatikot ovat aina pahasta ja että se on heidän vikansa, ei uskonnon. Ehkä tässä piilee suuri taitekohta; uskontojen rivijäsenillä ei ole riittävästi kykyä yhdistää kaiken pahan alkua juurikin uskontoihin, jotka mahdollistavat äärimmäiset käyttäytymismallit vaivattomasti.

Hienoisella epäilyksellä soisin jokaisen meistä miettivän tämänhetkistä järjestelmäämme, jossa uskonto näyttää merkittävää osaa. Onko vastasyntynyt lapsi kypsä päättämään uskonnollisesta suuntautumisestaan ennen kuin osaa edes puhua? Monille uskonnoille on ominaista vastasyntyneen liittäminen osaksi jotakin uskonnollista instituutiota, mikä tehdään niin tottumuksen pohjalta, että sitä on vaikea kyseenalaistaa. Vanhempien velvollisuus on opastaa lasta olemaan kiinnostunut ja utelias ympäristöstään ja johdattaa häntä asioiden avoimeen tarkastelutapaan valmiiksi pureskellun mallin sijaan. Lapsen pitää saada päättää asioistaan itse, kun on siihen kykenevä ja halukas. Ei ole mikään argumentti, että lapsen moraalit ei kehity ilman hengellistä ympäristöä. Moraaliin ei tarvita uskontoa. Ihmisten on aina täytynyt luoda yhteiset yhteisön noudattamat pelisäännöt, sillä ilman niitä ei yksinkertaisesti voi toimia. Yksilön oma moraalinen kompassi kehittyy hyvin kypsässä perheympäristössä, avoimien yhteisöjen tapaamisissa, erilaisissa kerhoissa ja harrastuksissa ja ennen kaikkea vuorovaikutteiseen kanssakäymiseen perustuvassa toiminnassa, kuten seurakunnat saattavat tehdäkin, mutta ilman hengellistä sisältöä.

Myötäillen Richard Dawkinsin ajatusta: On harmillista ihmiskunnan puolesta, että vaikka maailmassa on paljon löydettävää ja tiedettävää, silti niin monia, jopa valtioiden tahdosta, opastetaan siihen, että voidaan sivuuttaa konkreettinen materiaali, ns. todistusaineisto, ja pohjata elämä vanhanaikaisiin, jopa yli 2000 vuotta vanhoihin kirjoituksiin, joilla ei ole tiedon ja todistusaineiston kanssa mitään tekemistä. Uskonnot eivät kannusta itsenäiseen ajatteluun. Ne ovat abstraktien käsitysten vapaa ja harmaa kenttä vailla minkäänlaista vankkaa pohjaa, jonka varassa loogisia ja ristiriidattomia tulkintoja voitaisiin tehdä.





**Linkin haalarit
100% ehkäisyväline**

Nuudelitensori

Tuomo Sipola

Kohua herättäneen nuudelimatriisiin uusi ja parempi ilmentymä on täällä. Nuudelitensori monipuolistaa ruokavaliotasi ja tarjoaa moninkertaisen määrän vaihtoehtoja.

Uudet ominaisuudet:

- * parantuneet ravitsemusarvot!
- * 243 ateriavaihtoehtoa entisen 9 sijaan!
- * 5 ulottuvuutta entisen 2 sijaan!
- * enemmän vaihtelua!

Valitaan diskreetteiksi ulottuvuuksiksi lisäke, valmiste, juoma, leipä ja salaatti. Kussakin ulottuvuudessa voi olla jokin seuraavista vaihtoehtoista siten, että kunkin vaihtoehdon todennäköisyys $p_{\text{vaihtoehto}} = 1/3$.

Lisäke: nuudeli, riisi, makaroni

Valmiste: lihapullat, nakit, kalapuikot

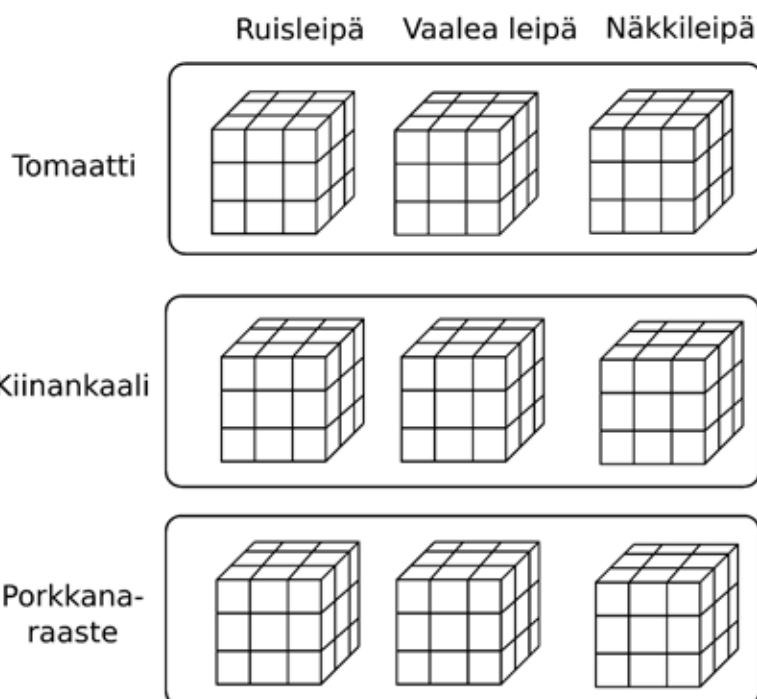
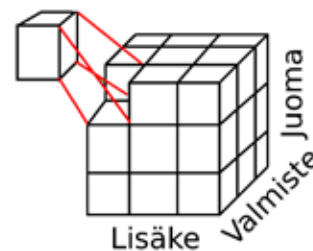
Juoma: vesi, maito, mehu

Leipä: ruisleipä, vaalea leipä, näkkileipä

Salaatti: tomaatti, kiinankaali, porkkanaraaste

Rakennetaan viisiulotteinen $3 \times 3 \times 3 \times 3 \times 3$ tensori ja asetetaan sen alkioiden arvoiksi viisikko, joka sisältää aterian lisäkkeen, valmisteen, juoman, leivän ja salaatin. Näin saadaan 243 erilaista ruokalajia. Jos tensorin käy läpi alkio kerrallaan ja valmistaa sen osoittamista ainesosista ruokaa, voi syödä 1701 päivää (yli neljä vuotta) ilman, että tarvitsee nauttia samaa ruokalajia.

Ohessa on kolmiulotteinen havainnollistava kuutio nuudelitensorista. Tässä esimerkissä erotettu alkio edustaa ruokalajia nuudelit, lihapullat, vesi. Kun tällaisia kuutioita laitetaan kolme peräkkäin, saadaan lisättyä ruokalajeihin leipä. Kun tällaisia kolmen kuution joukkoja otetaan kolme, voidaan jokaisen joukon ruokalajeihin lisätä salaatti.



Lukuvuoden aikajana

Ainejärjestön esittely ja avajaisstandi



Luonnontieteelliset fuksiaiset



Fuksisauna



Kauppakadun
approbatur

Fuksisauna ja
Poikkiteolliset



Pikkujoulut



Kattilan joulusiivous



Kevätkaudenajaiset



Haalarinkorkkaussitsit

Akateemiset Kyykän MM-kisat



Linkin syntymäpäivät

Kevätkokouksessa kuului kum- mia!

Muutos hallituksen kokoonpanoon

Linkin hallitukseen syyskokouksessa valittu, ja tammikuun alusta sen yritysvastaavana toiminut, Olli Latvus anoi eroa tehtävistään, koska muuttaa todennäköisesti kohti Etelä-Suomea ensi syksyksi.

Järvenpään pyyhkeettömän paronin korvaa toimessa Aleksi "Apsup" Pulkkinen, joka valittiin pestiin kevätkokouksessa.

Miehen toimenkuvaan kuuluu mm. yrityskontaktien luomista ja ylläpitoa sekä excursioiden ja IT-päivän järjestämistä yhdessä aisapari Kasperin "The Friendly Ghost" Puurusen kanssa.



IT-Päivä



ATK-YTP



Sitsit



Vaihtoilta

Risteily



Linkin (syys)lanit



Syyskokous

Kevätkokous



Sitsit



Agora Championship

Laskiainen



Linkin (kevät)lanit



Vappu

Kattilan kevätsiivous



Lisäksi mukaan mahtuu vielä monen muunlaista tapahtumaa, mm. excursiota, peli-iltaa, kv-saunaa, tyttöjen iltaa ja vielä mitä.

Kesätapaaminen



accenture